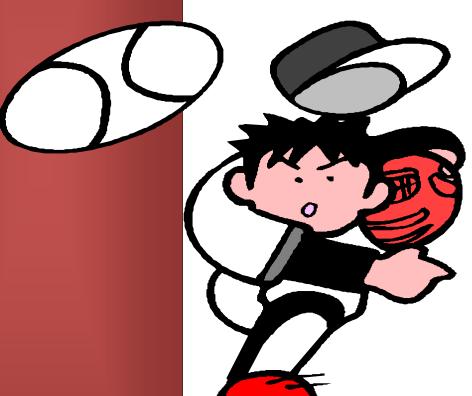
# ELLE GENNÉE du 2e cycle du primoire







### PRODUCTION DU SERVICE DE L'ENSEIGNEMENT AU PRIMAIRE

Marin Fafard et Georges Piotrowski, enseignants en collaboration avec Maxime Brosseau, conseiller pédagogique en éducation physique et à la santé

11 mai 2012

Titre	Nombre de périodes
LE LANCEUR	8 périodes de 54 minutes

Intention pédagogique

Cette situation d'apprentissage et d'évaluation amènera l'élève à développer les éléments techniques liés à la projection par-dessus l'épaule.

Production attendue

L'élève doit choisir l'objet, la cible et la distance sur laquelle il exécute ses lancers en fonction de ses capacités. L'élève doit exécuter son enchainement en respectant les éléments techniques enseignés. Ensuite, il évalue sa démarche et ses résultats au niveau de la réussite et des défis à relever.

Domaine général de formation

### Santé et bien-être

AXE DE DÉVELOPPEMENT : MODE DE VIE ACTIF ET CONDUITE SÉCURITAIRE

Compétence transversale

Se donner des méthodes de travail efficaces

Compétence disciplinaire

Agir dans divers contextes de pratique d'activités physiques

# Maitrise des connaissances liées à l'agir dans divers contextes de pratique d'activités physiques :

### Les principes de coordination

 Expliquer quelques façons de coordonner ses mouvements (dissociation, liaison, continuité, etc.)

### Le vocabulaire lié au matériel utilisé

- Nommer les objets

### Les actions de locomotion

- Les déplacements avec ou sans obstacle
- Faire des pas chassés
  - Action de manipulation (projection d'objets sans outil)
     Lancer par-dessus l'épaule une variété d'objets vers une cible

### La réception d'objets avec ou sans outil

- Attraper une variété d'objets à deux mains

### La pratique sécuritaire d'activités physiques

- Utiliser le matériel de façon sécuritaire en fonction des types d'activités physiques
- Identifier des situations potentiellement dangereuses
  - o Identifier des comportements à adopter

### Une description de la production attendue et des contraintes associées

Planifier et exécuter en continuité un enchainement d'actions motrices de locomotion et de manipulation. Évaluer sa démarche à partir de ses réussites et de ses difficultés.

### Contraintes:

**Apprentissages** 

(savoirs essentiels)

à mobiliser par l'élève

du 2e cycle selon le

programme et la

progression des

apprentissages

- ✓ Un choix parmi deux objets: balle ou ballon PG50
- ✓ Un choix parmi trois cibles :
  - o cadre de tchoukball
  - o cible au mur (cerceau de 60 cm) dont la base est placée à une hauteur de 1.20 mètre
  - o cible au mur (ligne) à une hauteur de 3 mètres
- ✓ Un choix parmi deux distances de la projection
  - o 3 mètres de la cible (ligne au sol)
  - o 5 mètres de la cible (ligne au sol)
- ✓ Une technique de lancer :
  - o par-dessus l'épaule
- ✓ L'élève doit exécuter :
  - Deux pas chassés avant la projection
  - Une projection par-dessus l'épaule à l'intérieur de la cible (cadre et cerceau) au-dessus de la ligne des 3 mètres
  - En continuité dans l'enchainement (sans pause et sans arrêt)

Évaluation							
Type(s) d'instrument(s) de mesure Personne(s) impliquée(s)							
Questionnement	x	Grille d'appréciation		Enseignant-groupe	X	Élève(s) - Élève(s)	Х
Grille d'observation	x	Autre(s)		Enseignant-élève(s)	X	Élève seul	Х

Agir dans divers contextes de pratique d'activités physiques					
Critères d'évaluation	Éléments observables	Critères de réussite			
Cohérence de la planification	Sélection : d'actions motrices et d'enchainements en fonction des capacités personnelles et des contraintes de l'activité	L'élève choisit l'objet, la cible et la distance sur laquelle il exécutera ses lancers en fonction de ses capacités.			
Efficacité de l'exécution	Exécution et ajustement : d'actions motrices et d'enchainements	L'élève exécute son enchainement de pas et de lancers en continuité, et ce, en respectant les éléments techniques enseignés.			
Pertinence du retour réflexif	Évaluation de la démarche, du plan d'action et des résultats	L'élève évalue sa démarche et ses résultats au niveau de la réussite et des défis à relever.			

### Résumé de la situation d'apprentissage - LE LANCEUR

	PHASES DE LA SITUATION			
Préparation				
ACTIVITÉ 1 ACTIVATION DES CONNAISSANCES ANTÉRIEURES	<ul> <li>Présentation des éléments techniques liés au lancer de précision</li> <li>Définir avec les élèves le concept d'enchainement</li> </ul>			
ACTIVITÉ 2 TÂCHE DIAGNOSTIQUE	<ul> <li>En forme avec Myg et Gym : coordination œil-main précision (Présentation vidéo et passation du test)</li> </ul>			
ACTIVITÉ 3 PRODUCTION ATTENDUE ET CONTRAINTE	<ul> <li>Présentation des exigences et des contraintes de la tâche</li> <li>Présentation des éléments observables et explications de la production attendue.</li> </ul>			
	Réalisation			
ACTIVITÉ 4 TECHNIQUE DU LANCER PAR-DESSUS L'ÉPAULE	<ul> <li>Échauffement au choix de l'enseignant</li> <li>Lancer de précision</li> <li>Lancer avec force</li> <li>Tir sur les cônes</li> </ul>			
ACTIVITÉ 5 ACTIVITÉ DE LANCER PAR-DESSUS L'ÉPAULE	<ul> <li>Échauffement au choix de l'enseignant</li> <li>Lancer à son partenaire après 20 réceptions de suite</li> <li>Lancer de précision et force sur le rideau séparateur</li> <li>Lancer avec force</li> <li>JEU - Tir sur les cônes</li> </ul>			
ACTIVITÉ 6 LES ATELIERS	<ul> <li>Échauffement au choix de l'enseignant</li> <li>Atelier 1 : Lancer et attraper sur cadre</li> <li>Atelier 2 : Lancer et attraper sans bonds (ballon PG50)</li> <li>Atelier 3 : Lancer au mur et attraper la balle (trajectoire tendue)</li> <li>Atelier 4 : Lancer au mur</li> </ul>			
ACTIVITÉ 7 RÉGULATION	<ul> <li>Révision en groupe sur les TRUCS</li> <li>Échauffement : Le mime</li> <li>Activité permettant la régulation des élèves</li> </ul>			
ACTIVITÉ 8 PRESTATION ET OBSERVATION	<ul> <li>Ateliers 1 et 2 : La revanche</li> <li>Atelier 3 : Évaluation et observation</li> </ul>			
	Intégration			
ACTIVITÉ 9 Synthèse et autoévaluation	<ul> <li>Retour sur la prestation</li> <li>Autoévaluation de sa prestation et de sa démarche</li> </ul>			

### LES ACTIVITÉS DE LA 3º ANNÉE (2º CYCLE)

	ACTION EN CLASSE	
	Préparation	
A _ 1;; ;;1		l <sup>er</sup> COURS
Activité 1	ACTIVATION DES CONNAISSANCES ANTÉRIEURES	5 minutes

### Introduction:

Dans les prochains cours, nous allons apprendre à effectuer un **enchainement** de pas suivi d'un lancer avec force et précision. En  $2^e$  année, nous avons appris à faire un lancer avec précision.

Questionner les élèves sur les TRUCS utilisés en 2<sup>e</sup> année Réponse attendue : lâcher l'objet en direction de la cible (suivi).

# Éléments techniques d'un LANCER de précision par-dessus l'épaule (TRUCS) (en annexe 4)

- Position du bras lanceur à 90 degrés (bras armé)
- Pied opposé au bras lanceur en avant
- Pointer la cible avec le bras opposé au bras lanceur
- Mouvement continu pour l'élan
- Lâcher l'objet en direction de la cible. Pointer la cible avec la main qui tenait l'objet.

Définir avec les élèves ce qu'est un enchaînement?

### **ENCHAINEMENT**

Enchainer sans interruption, un pas d'élan suivi d'un lancer avec force et précision.

A otivitá O	Tâdus brushlostrous	1 <sup>er</sup> cours
Activité 2	Tâche diagnostique	30 minutes

Présenter et réaliser la tâche diagnostique à l'aide du test suivant : Programme En forme avec Myg et Gym : coordination œil-main précision (Lancer d'une balle à 5 mètres sur une cible).

Présentation d'un court vidéo de la tâche à effectuer à http://enforme.rseq.ca. Vous trouverez la vidéo sur le lien internet suivant : <a href="http://enforme.rseq.ca/exercice12">http://enforme.rseq.ca/exercice12</a>

### Variante:

• La tâche telle que présentée dans la vidéo peut être différente en demandant aux élèves d'effectuer un pas chassé avant de faire le lancer. Cette façon permet d'éviter certaines difficultés techniques.

Les élèves notent le résultat de la tâche diagnostique sur la fiche de l'élève en annexe 1. Ce résultat permet de guider l'élève dans son choix d'enchainement en fonction de ses capacités.

		1 <sup>er</sup> COURS
Activité 3	PRODUCTION ATTENDUE ET CONTRAINTE	10 minutes

Afficher dans le gymnase l'annexe 2 : Production attendue et critères de réussite

Présenter et expliquer aux élèves la production attendue, les exigences et les contraintes de la tâche :

Tu devras enchainer 3 projections-réceptions d'un objet sur une cible à partir d'une distance de ton choix

### Contraintes et exigences

- ✓ Un choix parmi deux objets : balle ou ballon PG50
- ✓ Un choix parmi trois cibles :
  - o cadre de tchoukball
  - o cible au mur (cerceau de 60 cm) dont la base est placée à une hauteur de 1,20 mètre
  - o cible au mur (ligne) à une hauteur de 3 mètres
- ✓ Un choix parmi deux distances de la projection :
  - o 3 mètres de la cible (ligne au sol)
  - o 5 mètres de la cible (ligne au sol)
- ✓ Une technique de lancer :
  - o Par-dessus l'épaule
- √ L'élève doit exécuter :
  - Deux pas chassés avant la projection
  - Une projection par-dessus l'épaule à l'intérieur de la cible (cadre, cerceau ou au-dessus de la ligne de 3 mètres)
  - En continuité dans l'enchainement (sans pause et sans arrêt), exécution de trois lancers, un à la suite de l'autre avec le même objet
- ✓ Réception de l'objet selon la cible choisie :

- o Sur la cible à 1, 20 mètre = après un bond
- O Au-dessus de la ligne de 3 mètres = sans bonds
- Sur le cadre de tchoukball = sans bonds

### √ Déplacement après la réception : en pas chassés

Présenter les éléments observables sur lesquels les élèves seront évalués et les critères de réussite de la tâche.

Éléments observables	Critères de réussite
Sélection : d'actions motrices et d'enchainements en fonction des capacités personnelles et des contraintes de l'activité	L'élève choisit l'objet, la cible et la distance sur laquelle il exécutera ses lancers en fonction de ses capacités.
Exécution et ajustement : d'actions motrices et d'enchainements	L'élève exécute son enchainement de pas et de lancers en continuité, et ce en respectant les éléments techniques enseignés.
Évaluation de la démarche, du plan d'action et des résultats	L'élève évalue sa démarche et ses résultats au niveau de la réussite et des défis à relever.

### Réalisation

Activité 4 ENSEIGNEMENT DE LA TECHNIQUE DU LAN	ENSEIGNEMENT DE LA TECHNIQUE DU LANCER	2 <sup>e</sup> cours	
ACTIVITE 4	PAR-DESSUS L'ÉPAULE	45 minutes	

### Matériel:

15 ballons PG50, 10 petits cônes, 10 cônes moyens, 10 grands cônes

Échauffement (au choix de l'enseignant)

### Tâches:

### A. Lancer de précision (15 min)

En équipe de deux avec un ballon. Pratique de lancer de précision sur une cible fixe (brique au mur) à une distance d'environ 3 mètres. Après deux lancers, c'est le tour du partenaire. Utiliser un lancer avec une trajectoire tendue.

Retour sur les moyens utilisés, apporter les correctifs aux problèmes et difficultés soulevés par les élèves. Exécuter de nouveau en tenant compte des correctifs

### B. Lancer avec force (15 min)

Par observation de votre partenaire, vous allez chercher à découvrir les « TRUCS » qui permettent de lancer avec force.

En équipe de 2, un des élèves lance deux fois sur le rideau (tir tendu) pendant que l'autre observe.

Changer les rôles. Répéter de nouveau l'activité. Retour en groupe sur les TRUCS identifiés

### C. Tir sur les cônes (15 min)

Tir de précision et un peu de force sur des cônes placés à une distance de 3,5 ou 7 mètres.

A odivitá F		3º cours
Activité 5	ACTIVITÉ DE LANCER PAR-DESSUS L'ÉPAULE	45 minutes

### Intention du cours :

Révision en groupe sur les TRUCS utilisés en 2<sup>e</sup> année

### **ENCHAINEMENT**

Enchainer sans interruption, un pas d'élan, suivi d'un lancer avec force et précision

### LANCER de précision par-dessus l'épaule :

- Position du bras lanceur à 90 degrés (bras armé)
- Pied opposé au bras lanceur en avant
- Pointer la cible avec le bras opposé au bras lanceur
- Mouvement continu pour l'élan
- Lâcher l'objet en direction de la cible, pointer la cible avec la main qui tenait l'objet

Dans les activités d'aujourd'hui, nous identifierons les TRUCS pour lancer avec force. Démonstration d'un élève qui a réussi au dernier cours.

### Matériel:

25 ballons PG50, 20 cônes moyens

Échauffement : au choix de l'enseignant

Tâches: En équipe de deux avec un ballon/ deux élèves

A. Lancer à son partenaire après 20 réceptions de suite, recul d'un pas (10 min) Lancer à une distance initiale de 3 mètres de son partenaire dans son champ de réception. Après 20 réceptions consécutives chacun des élèves recul d'une distance d'une longueur d'un pas (variable 20 à 30 cm) et ainsi de suite. S'il y a un mauvais lancer ou un échappé du ballon, les élèves recommencent à zéro. La distance maximale permise entre les deux élèves est de 7 mètres.

### B. Lancer de précision et force sur le rideau séparateur (15 min)

Pratique de lancer de précision et force sur les sections du rideau séparateur.

L'enseignant précise les distances et les sections du rideau pour effectuer les lancers. Après deux lancers, c'est le tour du partenaire. Les élèves en attente peuvent conseiller leurs pairs dans la technique utilisée. Utiliser un lancer avec une trajectoire tendue.

L'enseignant fait un retour sur les moyens utilisés, apporter les correctifs aux problèmes et difficultés soulevés par les élèves.

Exécuter de nouveau en tenant compte des correctifs.

Défi	Distance	Section du rideau
1	3 m	1 (bas), 2, 3 et 4(haute)
2	4 m	1 (bas), 2, 3 et 4(haute)
3	5 m	1 (bas), 2, 3 et 4(haute)
4	7 m	1 (bas), 2, 3 et 4(haute)

Hauteur maximale des	
sections du rideau	
(à titre indicatif)	
Section 1 = 1 m	
Section 2 = 2 m	
Section 3 = 3 m	
Section 4 = 4 m	

### C. Lancer avec force (10 min)

Par observation de votre partenaire, vous allez chercher à découvrir les TRUCS qui permettent de lancer avec force.

En équipe de deux, un des élèves lance dix fois sur le rideau (tir tendu) pendant que l'autre observe.

Changer les rôles. Répéter de nouveau. Retour en groupe sur les TRUCS identifiés.

Réponse attendue des élèves :

### LANCER avec force :

- Mouvement rapide
- Rotation des hanches en premier, suivi de la rotation du tronc puis de l'épaule

D. JEU - Tir sur les cônes (10 min) Diviser le groupe classe en deux.

Tir de précision et un peu de force sur 20 cônes placés à une distance de 5 mètres. Les joueurs sont situés de part et d'autre derrière une ligne. Un point est accordé pour chaque cône déplacé de la ligne du milieu vers le camp adverse. Une fois tous les cônes renversés, recommencer la partie.

Régulation : corriger les élèves au besoin lors des activités

## N.B. L'enseignant doit absolument mettre l'emphase sur l'enchainement du pas d'élan et du lancer

Dans un deuxième temps, les élèves ajoutent un pas d'élan avant chaque lancer.

Variante: L'enseignant pourrait demander deux pas d'élan ou plus.

A otivitá /		4º et 5º cours
Activité 6	LES ATELIERS	90 minutes

### Intention:

Introduire les lancers avec élan suivi d'un lancer de précision et ajuster la force du lancer au besoin pour assurer la réception.

Lors du cours 5, à l'aide de l'annexe 1, les élèves notent sur leur fiche le choix effectué pour leur prestation finale dans deux cours. Effectuer un rappel des critères de réussite.

### Explication des ateliers :

Tous les lancers des ateliers doivent être exécutés trois fois de suite avec un minimum d'un pas d'élan.

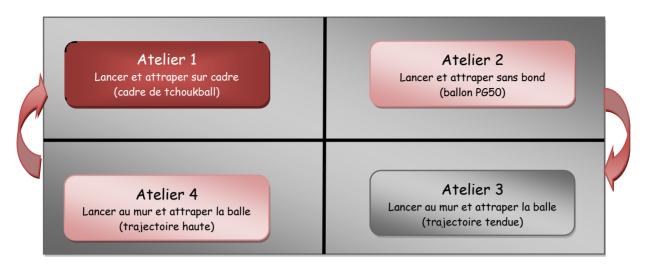
### Matériel:

Atelier 1: 4 cadres de tchoukball, 4 ballons PG50, 4 balles

Atelier 2:3 ballons PG50 par classe

Atelier 3: 3 balles jaunes et 3 anneaux Atelier 4: 3 balles jaunes et 3 anneaux

### Rotation à l'intérieur des ateliers 1 à 4



Atelier 1 : Lancer et attraper sur cadre (cadre de tchoukball)

Lancer et attraper un ballon qui est *lancé au cadre* à 3 ou 5 m de distance 1 ballon PG50/ 2 élèves

Lancer sans rebond au sol et attraper avec un rebond au sol

### Atelier 2 : Lancer et attraper sans bonds (ballon PG50)

Lancer et attraper un ballon qui est *lancé au mur* à une distance de 3 ou 5 mètres.

1 ballon PG50/2 élèves

Lancer et attraper sans rebond au sol

### Atelier 3: Lancer au mur et attraper la balle (trajectoire tendue)

Lancer et attraper une balle jaune qui est *lancée sur une cible au mur* à une distance de 3 ou 5 mètres. La cible au mur (cerceau de 60 cm) est placée à une hauteur de 1.20 mètre.

1 balle/ 2 élèves

Lancer avec une trajectoire tendue et attraper sans rebond au sol

### Atelier 4: Lancer au mur et attraper la balle (trajectoire haute)

Lancer et attraper une balle jaune qui est *lancée au mur* à une distance de 3 ou 5 mètres. Sur une cible au mur (ligne) à une hauteur de 3 mètres.

### 1 balle/2 élèves

Lancer avec une **trajectoire haute** par-dessus un point de repère à 3 mètres de hauteur et attraper aucun rebond au sol.

Variante: Au deuxième cours, les élèves les plus habiles peuvent faire deux pas chassés avant la projection ou personnaliser leur enchaînement (mouvement du joueur de baseball).

Activité 7	DÉCULATION.	6° cours
ACIIVIIE /	RÉGULATION	45 minutes

### Intention:

Révision en groupe sur les TRUCS pour lancer avec force et précision suite à un pas d'élan. Les élèves doivent identifier les TRUCS.

Démonstration d'un élève qui réussissait au dernier cours. Identifier les techniques du lancer enseignées dans les cours précédents.

### Matériel:

25 ballons PG50

### Échauffement :

Le mime : L'élève simule l'action de lancer (sans ballon). Il doit ressentir le mouvement des hanches, des épaules et des bras. Il doit se déplacer en pas chassés dans le contexte d'un jeu de poursuite (tag).

Régulation : Ces activités visent à corriger les élèves au besoin en vue de leur prestation finale.

### Activité 1: 1 ballon/2 élèves

En équipe de deux, le premier lance trois fois le ballon sur le mur et attrape son ballon. L'élève 2 est l'observateur. Il apporte les correctifs et attrape le ballon si le joueur 1 en est incapable. Après trois tirs, on change de rôle.

### Activité 2: 1 ballon/5 à 6 élèves

En équipe de cinq ou six, le premier lance son ballon avec force sur le mur et doit l'attraper. Au deuxième tir, le joueur 2 doit l'attraper. Le jeu se poursuit ainsi.

### Retour en grand groupe

Retour sur les TRUCS utilisés, démonstration d'élèves lançant avec précision et avec force.

### Intention:

Selon ce que vous avez appris lors des six derniers cours, dans quelle situation (sports) vous pouvez réutiliser les techniques de lancer? (baseball, football, ballon chasseur, etc.)

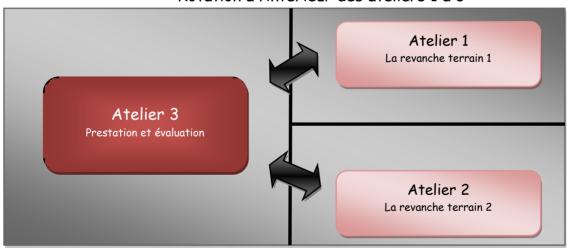
Amener les élèves à reconnaitre les lieux de transferts possibles. Crois-tu que lorsque tu seras en  $4^e$ ,  $5^e$  et  $6^e$  année, tu auras à réutiliser les techniques de lancer? (handball, tchoukball, etc.).

Retour en grand groupe sur les TRUCS utilisés, démonstration d'élèves lançant avec précision et avec force.

### Matériel:

Ateliers 1 et 2 : 2 ballons PG50 et cônes

Atelier 3: 4 cadres de tchoukball, ballons PG 50, balles



Rotation à l'intérieur des ateliers 1 à 3

Ces trois ateliers demandent des lancers variés de côté et par-dessus l'épaule.

Activités 1 et 2 - La revanche 1 ballon PG50/6 à 8 élèves

Diviser les équipes selon les habiletés à lancer et attraper

Au départ du jeu, tous les joueurs ont 5 points. Le joueur en possession du ballon lance au mur par un tir tendu, afin qu'un des autres joueurs ne puisse l'attraper. Un joueur ayant sa revanche peut perdre 1 point (voir conditions ci-dessous).

Pas de perte de point ni de revanche si	Il y a revanche si	Perte d'un point lorsque le joueur ayant sa revanche
<ul><li> un joueur attrape le ballon lancé</li></ul>	• un joueur touche le ballon sans l'attraper	<ul> <li> se fait toucher par son propre lancer au mur</li> <li> lance le ballon en dehors de l'aire de jeu</li> <li> a lancé le ballon et un autre joueur l'a attrapé</li> </ul>

Dès l'instant qu'un joueur n'a plus de points, la partie recommence.

### Atelier 3 : ÉVALUATION et OBSERVATION (Annexe 3)

Disposer les ateliers, ensuite les élèves pratiquent sur la cible où ils désirent être évalués. Chacun d'eux remet son plan d'action (Annexe 1).

L'élève doit exécuter, suite à un pas d'élan, un lancer avec force et précision. Il doit l'exécuter trois fois de suite.

À l'aide de la grille d'observation de l'annexe 3, l'enseignant évalue les élèves (colonne évaluation) sur les critères d'évaluation suivants : cohérence de la planification et efficacité de l'exécution.

### Intégration

A otivitá O	SYNTHÈSE ET AUTOÉVALUATION	8e cours		
Activité 9	SYNTHESE ET AUTOEVALUATION	10 minutes		

### Autoévaluation de sa prestation

L'enseignant demande aux élèves de répondre aux questions de la fiche de l'élève en annexe 1.

Répondre aux questions de la fiche de l'élève.

L'enseignant questionne, de façon verbale, les élèves sur leur prestation, leur démarche, leurs forces, les difficultés rencontrées, etc.

### Exemples de questions :

- Avez-vous bien réussi votre prestation selon les contraintes fixées au départ?
   Pourquoi?
- Quels sont les bons coups que vous avez faits?
- Quelles difficultés avez-vous rencontrées dans votre démarche de travail (choix des défis, exécution, évaluation)?

Conserver les fiches de l'élève pour l'évaluation du critère d'évaluation « pertinence du retour réflexif ».

RETOUR RÉFLEXIF SUR L'ENSEIGNEMENT
✓ Ce qui a bien fonctionné
✓ Des bonnes idées à retenir
✓ Ce qui n'a pas fonctionné
✓ Ce qu'il faut éviter
✓ Ce qui m'aurait été utile
[ ·

# Guide des annexes

Annexe 1: Fiche de l'élève « Le lanceur »

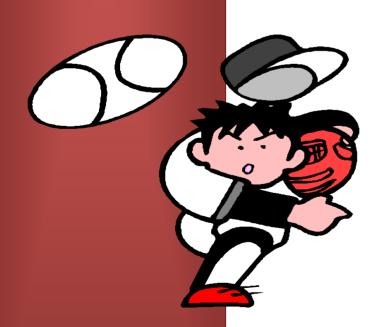
**Annexe 2**: Production attendue et

critères de réussite

Annexe 3: G rille d'observation de l'enseignant

**Annexe 4**: TRUCS pour effectuer un lancer

par-dessus l'épaule



7 8 9

6 7 8

4 5 6

3 3

1 2

1

7

5

5

2

2 2

1 1

5 6

3

3

2

Garcon

Fille

Garcon

Fille

Garçon

Fille

Fille

Garçon

Fille

Garçon 2 3

10

9

7

8

6

6

5

3

3

Nom crpromon.	Nom et prénom :		Group	oe:	
---------------	-----------------	--	-------	-----	--

### Le lanceur

(fiche de l'élève)

### Tâche diagnostique:

En forme avec Myg et Gym: coordination œil-main précision.

Lancer d'une balle à 5 mètres sur une cible.

Selon le test, mon niveau d'habileté est : (Encercle ton résultat dans le tableau)



### Je fais mon plan d'action :

(coche ton choix)

### Je choisis l'objet à lancer :

- □ balle jaune
- □ ballon PG50

### Je choisis de viser :

- ☐ le cadre de tchoukball,
- une cible au mur (cerceau de 60 cm) dont la base est placée à une hauteur de 1,20 mètre,

NORMES selon mon âge

**EXCELLENCE** 

OR

ARGENT

**BRONZE** 

**PARTICIPATION** 

 $lue{}$  une cible au mur (ligne) à une hauteur de 3 mètres.

### Je choisis la distance :

- □ de 3 mètres de la cible,
- ☐ de 5 mètres de la cible.

# MON AUTOÉVALUATION



COCHE LA CASE APPROPRIÉE

J'évalue ma prestation et ma démarche	Toujours	Presque toujours	Avec quelques difficultés	Avec beaucoup de difficulté
Je fais deux pas chassés avant mon lancer.				
Je lance l'objet par-dessus l'épaule				
Je fais mes trois lancers sans pause et sans arrêt				
Mon choix de cible et mon choix de la distance correspondent à mon niveau d'habileté				

L. Nomme deux éléments que tu réussis bien dans tes enchainements de lancers :
2.Nomme un défi à relever pour améliorer tes lancers :

# PRODUCTION ATTENDUE

### Dans mon plan d'action...

- 1. Je choisis l'objet à lancer.
  - ✓ Un choix parmi deux objets : balle ou ballon PG50





### 2. Je choisis la cible à viser.

- ✓ Un choix parmi ces trois cibles :
  - o le cadre de tchoukball
  - o une cible au mur (cerceau de 60 cm) dont la base est placée à une hauteur de 1,20 mètre
  - o une cible au mur (ligne) à une hauteur de 3 mètres



# 3. Je choisis la distance à laquelle je vais faire mes lancers.

- ✓ Un choix parmi ces deux distances de la projection :
- o 3 mètres de la cible
- o 5 mètres de la cible



- 4. Je fais un lancer par-dessus l'épaule, en pas chassé et j'attrape l'objet avec les deux mains.
- o Sur la cible à 1, 20 mètre = après 1 bond
- o Au-dessus de la ligne de 3 mètres = sans bonds
- Sur le cadre de tchoukball = sans bonds
  - 5. Je complète mon plan d'action après ma prestation.



# CRITÈRES DE RÉUSSITE



- 1. Je fais mon enchainement de pas et de lancers en respectant les TRUCS (je fais deux pas chassés avant la projection).
- 2. Je fais mes trois lancers, un à la suite de l'autre avec le même objet (sans pause, sans arrêt).

### Grille d'observation de l'enseignant

arouna	•
groupe	

### Légende :

√ applique l'élément

X n'applique pas l'élément

Aide avec de l'aide

Obs Période d'observation Éval Période d'évaluation

	Nom des élèves
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

	Critères d'évaluation de la compétence					
	٨	Maitrise des coi	nnaissances			
Cohérence de la planification		Efficacité de l'exécution		Pertinence du retour réflexif		Cote du bulletin
		Éléments obs	ervables			te d
Sélection : d'actions motrices et d'enchaînements en fonction des capacités personnelles et des contraintes de l'activité		Exécution et ajustement : d'actions motrices et d'enchaînements		Évaluation de la démarche, du plan d'action et des résultats		°S
Obs	Éval	Obs	Éval	Obs	Éval	

### Grille d'observation de l'enseignant

arouna	•
groupe	

### Légende:

applique l'élément

X n'applique pas l'élément

Aide avec de l'aide

Obs Période d'observation Éval Période d'évaluation

Nom des élèves					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					

Critères d'évaluation de la compétence					
Maitrise des connaissances					
Efficacité de l'exécution		Pertinence du retour réflexif		Cote du bulletin	
Éléments obser	vables			te c	
Exécution et ajustement : d'actions motrices et d'enchaînements		Évaluation de la démarche, du plan d'action et des résultats		Ö	
Obs	Éval	Obs	Éval		
	Éléments obser  Exécution et ajud'actions mot d'enchaîner	Aaitrise des connaissances  Efficacité de l'exécution  Éléments observables  Exécution et ajustement :   d'actions motrices et   d'enchaînements	Aaitrise des connaissances  Efficacité de l'exécution Pertinence du l'éléments observables  Exécution et ajustement : d'actions motrices et d'enchaînements  Évaluation de le plan d'action et l'enchaînements	Efficacité de l'exécution  Pertinence du retour réflexif  Éléments observables  Exécution et ajustement : d'actions motrices et d'enchaînements  Évaluation de la démarche, du plan d'action et des résultats	

# TRUCS pour effectuer un lancer par-dessus l'épaule

### ENCHAINEMENT du lancer par-dessus l'épaule

 Enchainer sans interruption un pas d'élan, suivi d'un lancer avec force et précision





### LANCER de précision par-dessus l'épaule

- Position du bras lanceur à 90 degrés (bras armé)
- Pied opposé au bras lanceur en avant
- Pointer la cible avec le bras opposé au bras lanceur
- Mouvement continu pour l'élan
- Lâcher l'objet en direction de la cible, pointer la cible avec la main qui tenait l'objet

### LANCER avec force par-dessus l'épaule

- Mouvement rapide
- Rotation des hanches en premier, suivi de la rotation du tronc puis de l'épaule

